

## Übungen Programmieren in Clojure Serie 5

### 1. Zufallszahlen

- Schreiben Sie eine Funktion, die eine verzögerte Folge (*lazy seq*) von Zufallszahlen im Bereich  $[0, n)$  erzeugt.
- Simulieren Sie die Ziehung der Lottozahlen 6 aus 49.

### 2. Skalarprodukt

Gegeben zwei Vektoren (von Zahlen)  $x = [x_1, x_2, \dots, x_n]$  und  $y = [y_1, y_2, \dots, y_n]$  gleicher Länge  $n$ , berechnet man das Skalarprodukt (englisch auch *dot product*) als

$$x \cdot y = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

Schreiben Sie eine Funktion, die das Skalarprodukt zweier Vektoren berechnet.

### 3. Collatz-Folge

Die sogenannte Collatz<sup>1</sup>-Folge zu einer natürlichen Zahl  $n$  wird folgendermaßen gebildet:

$$n_1 = n$$
$$n_{i+1} = \begin{cases} n_i/2 & \text{falls } n_i \text{ gerade} \\ 3n_i + 1 & \text{falls } n_i \text{ ungerade} \end{cases}$$

Startet man etwa mit der Zahl 7 erhält man

7 22 11 34 17 52 26 13 40 20 10 5 16 8 4 2 1 4 2 1 ...

Wie man sieht, geht die Folge schließlich in den Zyklus 1,4,2 über. Die *Collatz-Vermutung*<sup>2</sup> besagt, dass dies für jeden Startwert  $n$  der Fall ist, d.h. jede Collatz-Folge erreicht irgendwann den Wert 1.

- Konstruieren Sie eine verzögerte Folge für die Collatz-Folge beginnend mit der natürlichen Zahl  $n > 0$ .
- Verwenden Sie diese Folge, um zu einer Zahl  $n$  zu berechnen, wieviele Schritte benötigt werden, bis die Collatz-Folge den Wert 1 erreicht.

### 4. Primzahlen

- Schreiben Sie eine Funktion (`prime? n`), die testet, ob die natürliche Zahl  $n$  eine Primzahl ist.
- Schreiben Sie eine Funktion (`primes n`), die eine Folge der ersten  $n$  Primzahlen erzeugt.

<sup>1</sup> Lothar Collatz, deutscher Mathematiker 1910 - 1990

<sup>2</sup> Die Vermutung wurde bisher nicht bewiesen.

- (c) Konstruieren Sie eine verzögerte Folge (`primes`) aller Primzahlen.
- (d) Kann man (`prime? n`) effizienter machen, indem man nur Primzahlen zum Test nimmt, ob sie die Zahl  $n$  teilen?

## 5. Perfekte Zahlen

Eine natürliche Zahl  $n > 0$  heißt *perfekt*, wenn sie die Summe ihrer echten Teiler ist. Die kleinste perfekte Zahl ist 6, es gilt  $6 = 1 + 2 + 3$ .

- (a) Schreiben Sie eine Funktion (`perfect? n`), die testet, ob eine natürliche Zahl  $n > 0$  perfekt ist.
- (b) Konstruieren Sie eine verzögerte Folge der perfekten Zahlen.
- (c) Geben Sie die ersten 4 perfekten Zahlen aus und messen Sie die Laufzeit. (Probieren Sie es besser nicht mit 5, es sei denn, Sie sind sehr geduldig.)

## 6. Kettenbrüche

Ein regulärer Kettenbruch ist ein fortgesetzter Bruch der Form

$$a_0 + \frac{1}{a_1 + \frac{1}{a_2 + \frac{1}{a_3 + \frac{1}{\ddots}}}}$$

Man beschreibt einen regulären Kettenbruch oft dadurch, dass man die Folge der  $a_i$  angibt, typischerweise in der Literatur so:

$$[a_0; a_1, a_2, a_3, \dots]$$

Zu einem solchen Kettenbruch kann man eine Folge von Näherungen bilden, indem man die Näherung für die ersten  $n$  der  $a_i$  berechnet. Dies ergibt einen Näherungsbruch  $\frac{p_n}{q_n}$ , den man nach folgenden Formeln berechnen kann<sup>3</sup>:

$$p_{n+1} = a_{n+1}p_n + p_{n-1} \text{ mit } p_{-1} = 1 \text{ und } p_{-2} = 0$$

$$q_{n+1} = a_{n+1}q_n + q_{n-1} \text{ mit } q_{-1} = 0 \text{ und } q_{-2} = 1$$

Reguläre Kettenbrüche sind interessant, weil sie interessante Zahlen approximieren. So gilt z.B.

$$\sqrt{2} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{\ddots}}}}$$

<sup>3</sup> siehe etwa das Skript von Tomas Sauer, JLU Gießen aus dem Wintersemester 2004/05 über Kettenbrüche, [http://www.uni-giessen.de/tomas.sauer/homepage\\_d.html](http://www.uni-giessen.de/tomas.sauer/homepage_d.html).

D.h. die Folge  $[1; 2, 2, 2, 2, \dots]$  führt zu Näherungsbrüchen, die nach  $\sqrt{2}$  konvergieren:

$$1 \quad \frac{3}{2} \quad \frac{7}{5} \quad \frac{17}{12} \quad \frac{41}{29} \quad \frac{99}{70} \quad \frac{239}{169} \quad \frac{577}{408} \quad \frac{1393}{985} \quad \frac{3363}{2378} \quad \dots$$

Die ersten 6 Nachkommastellen des letzten Bruchs stimmen mit der Dezimaldarstellung von  $\sqrt{2}$  überein.

Auch die Eulersche Zahl  $e$  kann durch einen Kettenbruch approximiert werden, nämlich durch den Kettenbruch mit folgender Folge der  $a_i$ <sup>4</sup>:

$$[2; 1, 2, 1, 1, 4, 1, 1, 6, 1, \dots, 1, 2k, 1, \dots]$$

- Schreiben Sie eine Funktion (`continued-frac a-seq`), die zu einer Folge der  $a_i$  eine verzögerte Folge der Näherungsbrüche (wie oben definiert) erzeugt.
- Definieren Sie die Folge der  $a_i$  für  $\sqrt{2}$  und verwenden Sie `continued-frac`, um die ersten 10 Näherungsbrüche zu berechnen.
- Definieren Sie die Folge der  $a_i$  für die Eulersche Zahl  $e$  und verwenden Sie `continued-frac`, um die ersten 10 Näherungsbrüche zu berechnen.

## 7. Funktionen aus Mathematica

Mathematica hat zwei oft benötigte Funktionen:

„Many programs you write will involve operations that need to be iterated several times. `Nest` and `NestList` are powerful constructs for doing this.

`Nest[f, x, n]` apply the function `f` nested `n` times to `x`.

`NestList[f, x, n]` generate the list  $\{x, f[x], f[f[x]], \dots\}$ , where `f` is nested up to `n` deep.“

[<http://reference.wolfram.com/language/tutorial/ApplyingFunctionsRepeatedly.html>]

Schreiben Sie die beiden Funktionen in Clojure.

## 8. FizzBuzz

Auf <http://www.c2.com/cgi/wiki?FizzBuzzTest> findet man folgendes:

The „Fizz-Buzz test“ is an interview question designed to help filter out the 99.5% of programming job candidates who can't seem to program their way out of a wet paper bag. The text of the programming assignment is as follows:

„Write a program that prints the numbers from 1 to 100. But for multiples of three print `Fizz` instead of the number and for the multiples of five print `Buzz`. For numbers which are multiples of both three and five print `,FizzBuzz'`“

Lösen Sie die Aufgabe mit Clojure.

<sup>4</sup> siehe auch Problem 65 des Projekts Euler <http://projecteuler.net>